PROGRAMA RECODE 2016

RECODE

SUMÁRIO

3 Quem somos

4 Contexto

5 Programa Recode

6 Metodologia

9 Linha do tempo

10 Estudos, empreendedorismo e empregabilidade

16 Saiu na imprensa

19 Quem faz parte

QUEM SOMOS

A ONG Recode, antigo Comitê para Democratização da Informática, é uma organização social voltada ao empoderamento digital, que busca formar jovens autônomos, conscientes e conectados, aptos a reprogramar o sistema em que estão inseridos, através do uso da tecnologia. Com mais de 20 anos de atuação em tecnologia, formação de redes e cidadania, a organização atua em parceria com bibliotecas, escolas públicas e instituições comunitárias para formar uma grande rede que promove uma nova consciência e gera oportunidades aos jovens brasileiros em situação de vulnerabilidade social. A organização faz parte de uma rede internacional presente em 7 países e já impactou até hoje mais de 1,68 milhão de vidas.

CONTEXTO

No cenário atual, cerca 3,4 milhões de jovens brasileiros de 15 a 29 anos estão fora da escola e do mercado de trabalho formal. Desses, cerca de 75% são mulheres, das quais mais da metade (58,4%) são mães com pelo menos um filho (IBGE/2014). Esses dados se apresentam como um desafio a mais para governos e formuladores de políticas públicas para a juventude.

É fundamental reverter esse quadro e conectar esses jovens a oportunidades de estudos e de geração de renda, contribuindo dessa forma para que deixem de ser "nem-nem" e tenham chances de ter um futuro mais próspero.

Caso o número de "nem-nem" continue elevado – e, em crescimento –, o desenvolvimento do país também pode ser seriamente afetado. Sem chances de gerar renda, o índice de desemprego e PIB podem ser prejudicados.

Contribuir para melhorar as perspectivas desse grupo da população brasileira é um dos nossos grandes desafios.

PROGRAMA RECODE

O Programa Recode promove oportunidades de desenvolvimento pessoal e profissional para jovens de 14 a 29 anos, especialmente os que pararam de estudar e estão sem emprego formal. Atuamos em parceria com ONGs, centros comunitários e bibliotecas de todo o país, formando multiplicadores para levar a esse público cursos gratuitos que utilizam a tecnologia para desenvolver nos jovens as competências do século XXI e, uma vez formados, conectá-los a oportunidades de empregabilidade, empreendedorismo ou volta aos estudos.

- **236 oportunidades formativas**
- **6.116 jovens participantes**

METODOLOGIA

O Programa Recode é embasado por uma metodologia própria, que se inspira nos conceitos de Educação Integral, Cibercultura, Autonomia nas Tecnologias da Informação e Comunicação e Competências Socioemocionais do século 21.

Nela, consideramos três dimensões de reflexão: o "eu", o "nós" e o "todos nós". Ou seja, o sujeito é convidado a refletir sobre o seu papel e a sua postura em relação a determinado assunto, sobre o impacto disso em seu contexto e sobre as consequências mais amplas, sociais e de longo prazo, que suas ações podem tomar.

Adotamos o "train the trainers" como modelo de atuação, isto é, formamos educadores sociais em nossa metodologia e nos conteúdos do Programa Recode, que replicam esses conteúdos para os jovens atendidos pelas organizações locais. Em 2016, atuamos também com o modelo de educadores próprios que formavam diretamente os jovens em nossas instalações, o que permitiu maior mobilização e aproximação com nosso público, gerando maior impacto quanto ao número de jovens contemplados pelo Programa.

Para o próximo ano, o modelo de atuação e como ganhar escala, sem perder a qualidade das ações, são desafios significativos a serem considerados para a evolução do Programa Recode.

100 multiplicadores formados pela Metodologia Recode

"O trabalho com o Programa Recode é de extrema importância, visto que traz para os jovens de comunidade muitas oportunidades e caminhos que eles nem sequer conheciam. Além de apresentar uma nova perspectiva, os alunos ficam animados a voltar aos estudos. Foi muito gratificante ver o resultado alcançado pelos alunos."

(Marcio Montenegro, educador da ONG Pastoral do Menor, parceira do Programa Recode na Cidade de Deus, no Rio de Janeiro)

NA PRÁTICA, FUNCIONA ASSIM

Para o jovem:

Cursos certificados e gratuitos de 16 a 20 horas/aula que ensinam tecnologia de um jeito único: o jovem cria soluções para melhorar sua vida.

O Programa Recode prevê a formação de jovens nos seguintes cursos:

- Introdução ao mundo digital (também na modalidade a distância, via plataforma digital de aprendizagem)
- Modelagem de aplicativos e noções de gestão de projetos
- Jogos de lógica e introdução à programação

Para o multiplicador:

Oferecemos formação continuada, disponibilizando suporte metodológico e operacional a esses educadores com o objetivo de garantir a qualidade do curso na ponta.

"A nossa comunidade é enorme, mas não há mão de obra de qualificação necessária aqui. Os cursos do Recode são uma ótima oportunidade para gerar oportunidades aos moradores, que são carentes de tudo."

(Thayná Freitas, educadora da ONG Educap, parceira do Recode no Complexo do Alemão, no Rio)

"Gostei muito da experiência do curso, que acabou me mostrando uma área que me interessa para trabalhar. O que me motivou para fazer o curso foi justamente ter a oportunidade de aprender a criar um app. "

(Josuel Reis, 19 anos, Rio, ex-aluno do Recode)

LINHA DO TEMPO

De abril a julho

Formação de educadores

De maio a setembro

Encontro com ONGs parceiras. Em setembro, no RJ, tivemos palestra sobre captação de recursos

De maio a dezembro

Formação de jovens

Setembro

Visita à Brasil Game Show

Outubro

15 jovens participaram do "Microsoft Spread The Word", onde visitaram o Centro de tecnologia da empresa

Novembro e dezembro

Eventos de reconhecimento em SP (30/11) e RJ (03/12)

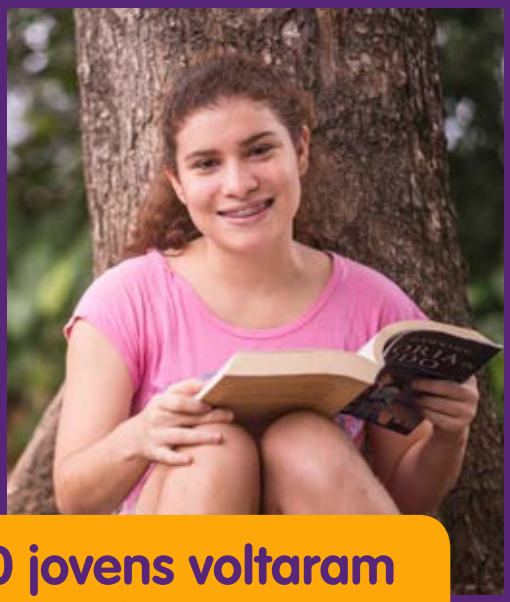
ESTUDOS, EMPREENDEDORISMO E EMPREGABILIDADE

Em 2016, começamos uma experiência-piloto para garantir oportunidades nos chamados "3 Es": estudos, empreendedorismo e empregabilidade.

1- Facilitação para a volta aos estudos:

A estratégia para gerar oportunidades de volta aos estudos é focada em criar parcerias com instituições de ensino e organizações de promoção à educação de todos os níveis. Para os jovens que interromperam seus estudos entre o Ensino Fundamental II e Ensino Médio, fizemos aproximações com a Fundação Cecierj no Rio de Janeiro e Secretaria Estadual de Educação de São Paulo, para facilitação de oportunidades de retorno aos estudos.

Em nível técnico e livre divulgamos vagas pertencentes ao Programa de Gratuidade do SENAC, no Rio de Janeiro. No Ensino Superior, firmamos parceria com a Universidade Estácio de Sá, conseguindo bolsas de estudo de 50% nos cursos de graduação, para jovens do Rio de Janeiro e São Paulo.



80 jovens voltaram a estudar

2- Conexão com o mercado de trabalho

Criar uma rede de empresas parceiras com oportunidades na área de tecnologia tem sido nosso principal foco para empregar jovens concluintes do Programa Recode. Destacamos a B2W e a Microsoft e sua rede de parceiros, além de outras empresas da área de Tecnologia e Negócios, como HackLab, GuiaBolso e Catarse.

Outras parcerias fundamentais para ampliarmos a oferta de vagas são as organizações sociais focadas em empregabilidade, que administram os processos de contratação de jovens aprendizes, como a Rede Cidadã e o ESPRO.

Facilitamos o retorno de 138 jovens ao mercado de trabalho

Visita à Brasil Game Show

Além da formação recebida e do encaminhamento para oportunidades de colocação profissional, contamos com parcerias que permitem oferecer experiências reais para que os jovens vislumbrem novos caminhos para suas vidas. Em 2016, levamos um grupo de 17 jovens da periferia de São Paulo à BGS, maior feira de games da América Latina. Eles tiveram contato com desenvolvedores e puderem vivenciar que game não é só brincadeira. Trata-se de um mercado promissor que pode gerar inúmeras possibilidades de empreendedorismo e empregabilidade.

"Estar em um evento como Brasil Game Show é uma motivação para seguir meus sonhos. Acho que ainda há um preconceito com moradores de comunidades, mas, ao participar do evento, pude ver que alguns desenvolvedores também enfrentaram dificuldades. Isso acende o desejo de seguir em frente, pois mostra que o mercado está aberto para todo mundo."

(Jansen Santos, 26 anos, ex-aluno do Recode em São Paulo. Vive de bicos e sonha em fazer faculdade na área de TI)

Workshops para fins profissionais

Realizamos parcerias para levar participantes do Programa Recode a workshops especializados na área digital, para deixá-los mais preparados para o mercado de tralho. Os jovens foram aos workshops de Prototipação em UX: "Como validar sua ideia sem construir o produto" e "Prototipando seu game com Unreal Engine 4".

3 - Estímulo ao empreendedorismo

No Programa Recode, estimulamos o desenvolvimento de competências empreendedoras. Dentro da experiência do processo do Programa, produzimos um Evento de Reconhecimento, em formato de Hackaton, onde os jovens participantes do Programa contam com apoio de mentores para aprenderem a apresentar as ideias de protótipos, desenvolvidos por eles ao longo das aulas, de forma mais efetiva, a uma banca de especialistas. Esse modelo de evento foi desenvolvido para que o jovem experimente um pouco dos desafios do dia a dia do empreendedor, veja como é lidar com a pressão da apresentação efetiva em pouco tempo (pitch) e possa ter a chance de começar a fazer da sua ideia um negócio.

Ao longo do Evento, oferecemos também contato com profissionais da área de tecnologia. Na edição de 2016, promovemos uma mesa-redonda com a equipe do Parafernalha – canal de humor do Youtube com mais de 8,6 milhões de seguidores. No bate-papo, foram abordados temas de empreendedorismo digital, como profissionalização de conteúdo online, empreendedorismo, novas mídias e como é possível fazer da internet uma fonte de renda.

123 jovens foram encaminhados para formação empreendedora

Ao final, eles recebem prêmios e os vencedores recebem apoio da Microsoft para desenvolver seus aplicativos. Eles também recebem formação em empreendedorismo, desenvolvida pela área de conteúdo do Programa Recode, para poderem amadurecer seus projetos e tirá-los do papel.

Após essa formação, eles são conectados com o ecossistema de empreendedorismo, tendo facilitação de relacionamento com incubadoras, aceleradoras de negócio e investidores-anjo, ou auxílio para inscrição de seus projetos em editais de programas que aportam recursos para novos empreendedores.

"Foi uma experiência incrível, pude ver como posso mudar o mundo ao meu redor de uma forma acessível, por meio da criação de aplicativo."

(Damares Muniz, 19 anos, São Paulo, ex-aluna do Recode)

Participação no preparatório para a "Copa do Mundo da Computação"

Seguindo com nosso compromisso de apoiar os participantes do Programa Recode na trilha do empreendedorismo, buscamos por oportunidades de desenvolvimento e treinamento que possam alavancar seu potencial empreendedor. Neste ano, os finalistas do Evento de Reconhecimento do Programa Recode participaram da pré "Imagine Cup", promovida Microsoft. No evento, aprenderam conceitos de introdução ao *Design Thinking* e *Pitching* e conheceram as regras da competição. O concurso é aberto a jovens de todo país, e os dois melhores projetos brasileiros garantem uma vaga no Mundial da Imagine Cup.

Confira os 5 protótipos de apps mais bem colocados em SP e RJ:

São Paulo

1º lugar – App Afilaxy

Autores: Matheus Gozzi Silva, Nhat long Thiago Takahashi Pham, Herbert Jung Sin.

Aplicativo no formato de "botão do Pânico" para pessoas em crise asmática, que geo-identifica e solicita o nebulímetro (bombinha de asma) previamente registrado no banco de dados de usuários.

http://app.vc/afilaxy

2º lugar – App Comprapp

Autores: Amanda Atanes Buss, Bianca Garcia Zacarias

Realiza comparação de listas de supermercados para consumidores poderem compartilhar informações, como: filas, produtos em falta, qualidade do atendimento, descontos e promoções.

3º lugar- App Loan

Autores: Luciana Nicoli Silva dos Santos, Mariana Beilune Abad

Gerencia empréstimo de itens pessoais, onde pode-se anotar quem emprestou, quando emprestou e quando deve devolver. Com função de alarme previsto para data da entrega, acesso aos contatos da pessoa para quem emprestou, aluguel e venda de itens por pequenos comerciantes.

http://m.app.vc/loan#/load

4º lugar – App EducaFree

Autores: Bruno Ribeiro e Giuliana Oliveira

O Educafree é um aplicativo para quem está em busca de uma qualificação profissionalizante de instituições filantrópicas. O usuário tem acesso às localizações e descrição de cursos gratuitos.

5º lugar - App S.O.S Green

Autores: Maristely Souza da Silva, Luma Brito Muniz, Vivian Silva

O "SOS Green" é um ambiente virtual que reúne iniciativas e dicas direcionadas ao meio ambiente e possibilita ter um impacto objetivo e direcionado para a realidade.

Rio de Janeiro

1º lugar - App "Inclusão Inteligente"

Autores: Andreia Oliveira, Joyce Cunha

O objetivo é possibilitar acessibilidade e inclusão para pessoas surdas. O app trará um mapa com a indicação de lojas, shoppings, bares, restaurantes acessíveis, bem como programação de cultura e de lazer, e chamar atenção de empresas para tornar novos eventos e ações também acessíveis.

http://app.vc/inclusao_inteligente

2º lugar - App "Lucra Lixo"

Autores: Felipe Rocha, Mariana Rocha, Greco Ruas, Irio Marques

Lucro Lixo é um aplicativo para estimular a cultura da reciclagem na sociedade, utilizando bonificações como incentivo. Quem entregar resíduos para reciclagem por meio do app receberá bônus que poderão ser trocados por experiências de consumo em empresas parcerias.

http://app.vc/lucralixo

3º lugar - App "Portal LGBT"

Autores: Rosana Bárbara, Guilherme Alves

O Aplicativo será uma rede social para o público LGBT e seus simpatizantes, informando sobre programação cultural e de lazer de seu interesse, além de contar com uma área de depoimentos e orientações de psicólogos para auxiliar as pessoas no processo de auto aceitação, e também contribuir no combate à homofobia, possibilitando que seus usuários registrem no mapa do aplicativo locais nos quais sofreram ou presenciaram atos homofóbicos.

http://app.vc/manifeste-se_a_homofobia_tem_que_acabar

4º lugar - App "Vacinação em Dia"

Autores: Ellen Cristine, Ana Beatriz Cardoso

O objetivo é auxiliar pais e responsáveis, reunindo orientações sobre os tipos de vacina, onde e quando as campanhas acontecem e servir como ferramenta de controle e lembrança de quando e qual vacina o bebê deverá tomar. A intenção é facilitar o acesso à informação e auxiliar no controle da agenda de vacinação, substituindo, ou facilitando o uso da "carteirinha" de vacinação.

http://app.vc/vacinacaoemdia

5º lugar - App "Busque pra Cursar"

Autores: Sara de Souza Branco

Aplicativo para divulgar cursos gratuitos com foco em jovens de comunidades, com mapeamento de cursos presenciais nas proximidades de sua residência. O aplicativo listará as organizações presenciais que oferecem cursos nas proximidades das comunidades de seus usuários, facilitando a busca com listas por instituição, tipo de curso, nível do curso e perfil de público.

http://app.vc/busque_para_cursar

SAIU NA IMPRENSA

porvir

INOVAÇÕES EM EDUCAÇÃO COMO INOVAR PROJETOS ESPECIAIS SOBRE NÓS BLOG

Assine nossa newsletter e fique por dentro das tendências em educação

E-mail

Enviar

Inovações em Educação

Campanha da Microsoft quer aproximar meninas da programação

Com o jogo Minecraft e personagens da animação Frozen, a iniciativa ensina a linguagem dos códigos de forma lúdica

por Marina Lopes

TEMAS ABORDADOS

Avanços Educativos

Pesquisas e Debates

Tecnologia e Infraestrutura

TAGS

gênero, programação, tecnologia

LEIA TAMBÉM

A gente entende que diversidade estimula inovação. Eu preciso refletir na minha empresa o mercado onde eu atuo. Se a gente pensar que no Brasil temos 51% de mulheres, eu deveria ter esse mesmo percentual na empresa

Como estratégia para impulsionar a divulgação do projeto, a Microsoft também vai contar com o apoio de 15 ONGs nas áreas de educação, cultura, tecnologia e esporte. Elas ficarão responsáveis por organizar atividades com turmas de meninas, que terão aulas na plataforma "Eu Posso Programar".

Uma das ONGs parceiras da campanha é o CDI (Comitê para Democratização da Informática), que está oferecendo formação para educadores de 33 organizações da sua rede, espalhadas por São Paulo, Rio de Janeiro e Salvador. "Quando capacitamos educadores que já trabalham com essas meninas nas suas organizações, estimulamos que eles ensinem e apoiem elas nas atividades da Hora do Código", conta Camila Rocha, gerente de comunicação e relacionamento do CDI.

De acordo com ela, a ação ajuda a promover o empoderamento digital dos participantes. "Quando levamos uma iniciativa como essa para centros comunitários, mostramos para a juventude que eles podem transformar suas vidas através da tecnologia. Ao aprender a programar, podem criar um site ou aplicativos

RECOMENDADAS

Inovações em Educação

4 formas de aumentar o domínio das tecnologias digitais no ensino superior

Diário de Inovações

Professora cria caderno de elogios para valorizar autoestima dos alunos

Diário de Inovações

Compartilhe sua experiência inovadora

Porvir, Março de 2016

EXAME.COM

Elke Batista Trump Dona Loja

Assine

CDI busca parceiros para promover empoderamento digital de jovens

Por Dino
23 mar 2016, 09h24

O programa vai propor aos jovens a descoberta das possibilidades da tecnologia para melhorar suas vidas e suas comunidades. Inscrições de parceiros para Recode em Comunidades podem ser feitas pelo site www.cdi.org.br

O CDI, organização social com 21 anos de atuação no campo do empoderamento digital de jovens, está com inscrições abertas para instituições e centros comunitários do Rio de Janeiro e São Paulo interessadas em integrar uma rede que acredita no potencial da tecnologia para reprogramar o mundo. A

Nas Bancas

Acesse o índice

Ouça

Assine

Exame.com, Março de 2016

8 | O DIA | TODOS OS DOMINGOS www.odia.com.br

Empregos

Ong CDI está com inscrições abertas para o projeto Recorde que capacita para o mercado

A realidade é preocupante: um entre cada cinco jovens de 15 a 29 anos abandonou a escola e está sem emprego, segundo dados do IBGE. E, de acordo com pesquisa de 2014 da Casa Fluminense, os alunos de comunidades são os que mais deixam os estudos. Mas algumas iniciativas ajudam a mudar esse cenário e aumentar as oportunidades de emprego para a juventude. Pensando nisso, a Ong CDI criou o projeto Recorde, que tem cursos de capacitação em informática para o público de 14 a 29 anos de idade.

As inscrições para as turmas são gratuitas e estão abertas nos 25 polos parceiros do CDI. Ao todo, são três opções de cursos: Introdução ao Mundo Digital (Internet, Word, Excel e Power Point); modelagem de Aplicativos e Noções de Gestão de Projetos e Jogos de Lógica e Introdução à Programação. Os interessados devem correr: o número de vagas é limitado. E, ao final dos cursos, os alunos apresentam novas ideias relacionadas ao tema.

"O projeto busca inserir jovens de diversas regiões do Rio no mercado e nas recentes oportunidades que acompanham a requalificação econômica e cultural da Região Portuária do Rio", ressaltou Carla Branco, gerente de Programas do CDI.

Os cursos aumentam as oportunidades dos jovens de se inserirem no mercado de trabalho

INFORMÁTICA PARA JOVENS

25 POLOS
As inscrições para as turmas são gratuitas e estão abertas nos 25 polos parceiros do CDI

Os alunos que concluírem os cursos recebem certificado e terão a chance de participar de eventos de premiação e processos seletivos para recolocação no mercado de trabalho. O CDI atua em outros locais fora do Estado do Rio e espera capacitar cerca de 2,8 mil jovens até o fim do ano.

As aulas abordam o uso prático da tecnologia com foco na resolução de problemas sociais e ao uso autônomo e consciente das Tecnologias de Informação e Comunicação.

Moradora do Caju, a jovem Sabrina Rodrigues, de 27 anos, está desempregada e não estuda desde quando terminou o Ensino Médio no interior do Ceará. Ela se mudou para o Rio aos 18 anos para conseguir melhores oportunidades, e desde então trabalhou em casas de família como faxineira.

Para reciar sua realidade, A jovem decidiu procurar o projeto Recorde e fez o curso de Modelagem de Aplicativos e Noções de Gestão de Proje-

tos, em parceria com o CIEE.

"A oportunidade foi um marco para a retomada dos estudos na minha vida. Adorei participar do Recorde, estou bem mais atualizada. Minha prioridade agora é buscar empregos melhores", conta.

Ao término do curso, Sabrina apresentou com seu grupo um aplicativo formatado para facilitar os cuidados com os animais. As inscrições no Recorde podem ser feitas em diversos pontos da cidade. Confira box ao lado.

ONDE SE INSCREVER

CONFIRA ALGUNS ENDEREÇOS DOS POLOS PARCEIR

CENTRO
■ CIEE Rio: Av. Presidente Vargas 542/9ºA. Telefone: (21) 3213-9163 ou inscricaocpe@cieerj.org.br.
■ Casa Porto - Largo de São Francisco da Prainha 4, Saúde. Tel. (WhatsApp): (21)96996-6097 ou recodecasaporto@gmail.com.

TIJUCA
■ Fundação São Joaquim. Rua Paul Lindenbergue 54, Borel. Tel.: (21)2288-5900/ 3079-5945.

ENSENHO NOVO
■ Pastoral do Menor - R. Donalisio-mana 254. Tel.: (21) 2501-9734.

INHAÚMA
■ Pastoral do Menor (Paróquia São Thiago). Praça 24 de Outubro 165. Tel.: (21) 2582-4275.

MARÉ
■ Paróquia Sagrada Família R. Teixeira Neves s/n, Nova Holanda. Bonsucesso. Inscrição presencial.

NOVA SEPETIBA
■ Pastoral do Menor (Paróquia Santa Edwiges). R. Dr. Ari Chagas 300. Presencial.

PACIÊNCIA
■ Pastoral do Menor (Paróquia

RIOCENTRO
■ Paróquia Nossa Senhora da Boa Viagem. Estrada dos 445. Tel.: (21)3324-3440

SÃO GONÇALO
■ Org. Superar. Estrada dos T. Presencial (Às 4ªs e 6ª

Mais oportunidades no mercado

> Ao fim do curso, o aluno ganha um projeto inovador relacionado ao tema e recebe certificado. Outra vantagem do projeto Recorde é que há conexão com as vagas de emprego, aumentando, assim, as oportunidades dos jovens de se inserirem no mercado de trabalho.

Há chances ainda de o interessado participar de eventos de premiação e ganhar apoio para começar um negócio próprio. O objetivo do projeto é promover o empodera-

mento digital e em pessoas ao uso co e autônomo da tecn

Os candidatos conferir a lista co dos endereços de po eiros do Recorde www.cdi.org.br.

> *O projeto busca inserir jovens nas recentes chances da requalificação econômica e cultural da Região Portuária do Rio"*
> CARLA BRANCO, do CDI

O Recorde tem cursos de informática para o público de 14 a 29

O Dia, Agosto de 2016

6 O Amarelinho

Mais preparados para o mercado

Instituições possibilitam desenvolvimento pessoal e profissional de jovens por meio de diferentes experiências em áreas como Tecnologia e Administração.

O amarelinho, Outubro de 2016

Jornal Hoje, TV Globo, Dezembro de 2016

QUEM FAZ PARTE

INVESTIDORES

Casas Bahia

PMIEF - PMI Educational Foundation

Microsoft

Equinix

PepsiCo

PARCERIAS

Gerais

SEASDH-RJ - Secretaria de Estado de Assistência Social e Diretos Humanos - RJ

SMDS - Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social - RJ

Pense Grande - Fundação Telefonica

ONG ESPRO

Rede Cidadã

Recicladora Urbana

Biz.u

Estácio

Reprograma

ONGs parceiras no Rio de Janeiro

Casa Porto

CIEE

Pastoral do Menor

Centro Juvenil Oratório Mamãe Margarida

ONG Tatiane Lima

Fundação São Joaquim

Instituto Marquês de Salamanca

Educap

Redes da Maré

INPAR

OCA

Solar Bezerra de Menezes

Congregação Mariana Curupaiti

ONGs parceiras em São Paulo

Arco

Espaço Aberto

Rede Cidadã

FUNAP

Movimento Renovador Paulo VI

SP Leituras

Bibliotecas parceiras

Biblioteca Argentina Lopes Tristão - Domingos Martins/ES

Biblioteca Infantil Monteiro Lobato - Salvador/BA

Biblioteca Municipal Álvaro Pina Trindade - Mata de São João/BA

Biblioteca Municipal Monteiro Lobato - Apucarana/PR

Biblioteca Municipal Nelson Foot - Jundiaí/SP

Biblioteca Municipal Pedro Tavares Batalha - Ariquemes/RO

Biblioteca Municipal Prof. João de Sousa Ferraz - Limeira/SP

Biblioteca Pública de São Sebastião - São Sebastião/DF

Biblioteca Pública do Estado da Bahia - Salvador/BA

Biblioteca Pública do Estado de Pernambuco - Recife/PE

Biblioteca Pública do Estado do Acre - Rio Branco/AC

Biblioteca Pública Estadual Anísio Teixeira - Salvador/BA

Biblioteca Pública Juarez da Gama Batista - João Pessoa/PB

Biblioteca Pública Municipal Capistrano de Abreu - Maranguape/CE

Biblioteca Pública Municipal Dr. Florival de Oliveira - Itabaiana/SE

Biblioteca Pública Municipal Francisco Alves Correa - Aquidauana/MS

Biblioteca Pública Municipal Humberto de Campos - Sousa/PB

Biblioteca Pública Municipal Juracy Magalhães Jr. - Salvador/BA

Biblioteca Pública Municipal Madeira de Freitas - Cariacica/ES

Biblioteca Pública Municipal Professor Cial Brito - Nova Iguaçu/RJ

Biblioteca Pública Municipal Vivaldi Wenceslau Moreira - Muriaé/MG

Biblioteca Pública Thales de Azevedo - Salvador/BA

Biblioteca Wesley Vianna de Moura - Redenção/PA

Estação do Saber Biblioteca Municipal Dr. Carlos Rezende Enout - São Joquim da Barra/SP

EXPEDIENTE DO PROJETO

Gerentes de Projeto

Carla Branco

Rita Jobim

Equipe

Alessandro Boia

Deborah Piller

Larissa Sicchierolli

Lia Gonsales

Marleide Lopes

Talía Oquillas

Wanderson Skrock

Estagiários

Julia Cavalcanti

Pedro Silveira

EXPEDIENTE DO RELATÓRIO

Projeto Editorial

Jannaina Costa

Tatiana Fernandes

Diagramação

Manuela Roitman

Fotografias

Divulgação (ONG Recode)

RECODE

REPROGRAMAR PARA TRANSFORMAR

www.recode.org.br

rederecode

rederecode

recoderede

PATROCÍNIO

Microsoft

PMIef
Project Management Institute
Educational Foundation

CASAS BAHIA

PEPSICO

EQUINIX